/pages/feature/evaluation/evaluation.html

# 字符串求值

## eval求值

字符串求值，返回最后最后一个表达式的执行结果（运行）

返回一个对象

eval(“({name:’tom’})”)

返回一个函数

eval( “ false || function() {}” )

副作用：

会在eval执行的当前作用域增加变量

注意：

如果要返回对象，需要用括号包起来，否则如 {name:’tom’} 会返回’tom’

## 函数构造求值

new Function(“a”, “b”, “return a + b”);

好处：

不会创建闭包，当不想承担闭包的开销时，可以一用。

## 定时器求值

定时器可以接受字符串参数

var id = setTimeout(‘alert(‘go’)’, 100)

## 创建script 实现代码求值

将字符串加 到 script.text上即可执行。

# 值转化

## 真假转化

只有在非布尔值强制转化为布尔值时才会遵循这个规则。

假：

“” , 0, -0, NaN, null, undefined, false

真：

非假的都为真

## 是否相等

== 表示允许类型转换下的值的相等性

===表示检测不允许类型转化情况下的值相等性（严格相等）

经验：

①

如果两个值任意一个可能为true或false，要避免使用 ==。用 ===。

②

如果要比较任意一个可能为特定值（0 , [], “”）避免使用==

③

其他情况下使用 == 都是安全的。

注意：

对于两个非原生值之间的比较，== 和 === 比较只能简单的检查这些引用是否匹配。

原生值与非原生值比较（==），会将非原生值转化为原生值。

1. 不等关系

a< b

如果都是字符串

都转化为字符位置

有一个为数字

转化为数字